

Redes de Computadores

Trabalho Prático nº 1

Servidor HTTP “multi-threaded”

Universidade de Évora, Março de 2002

Descrição do Trabalho

O trabalho deverá ser efectuado utilizando a linguagem Java, devendo ser efectuado em três fases:

fase 1 Criação de um servidor em Java

O servidor deve aceitar ligações na porta 123/*nº_do_grupo*] e mostrar no ecrã os dados recebidos, provenientes do *Browser*.

fase 2 Extensão “multi-thread” ao servidor

O servidor passa a criar um novo “thread” para tratar cada ligação que recebe do *Browser*.

fase 3 Implementação básica do protocolo HTTP

Para cada pedido do *Browser*, o servidor deve enviar a resposta correcta. Deverá ser implementado apenas o método “GET” do HTTP, de modo a enviar correctamente as seguintes respostas:

- Ficheiros .html
- Ficheiros .jpg
- Ficheiros .gif
- Assinalar ficheiros não encontrados

Pretende-se ainda que o servidor mantenha um “logfile” com o registo dos ficheiros pedidos, bem como a data e hora do pedido.

Entrega

A entrega deve ser feita por email, até ao dia 15/06/2002. Por cada dia de atraso serão descontados 2^{dias} valores na nota do trabalho.

O trabalho terá obrigatoriamente de estar acompanhado de um “makefile” que permita compilar e correr o programa.

É ainda obrigatória a entrega de um relatório sobre a construção e funcionamento do servidor.